

BASES TORNEO CATÁN
ZACATRUS SEVILLA
Sábado 19 de Mayo



PLAZAS E INSCRIPCIONES PARA EL TORNEO

1. Se celebrarán dos Torneos independientes, uno por la mañana y otro por la tarde.
2. Ningún jugador puede participar en ambos torneos, siendo necesario elegir uno de los dos turnos (mañana o tarde)
3. Cada uno de ellos tendrá 16 plazas disponibles que se otorgarán en estricto orden de inscripción a los participantes.
4. La inscripción a través del formulario web situado en la página de Zacatrus se dará por finalizada al llegar a 20 participantes.
5. Estas 4 plazas extras serán plazas de reserva para el caso de que alguno de los 16 participantes inscritos informe de su ausencia en el torneo. Los propietarios de las plazas de reserva serán informados a través de correo electrónico de su condición de reserva y con la mayor premura posible en caso de que puedan participar finalmente en el torneo

HORARIOS y LUGAR DEL TORNEO

1. Turno de mañana. La hora de inicio del campeonato será a las 10.30, con una convocatoria previa a las 10.00.
2. Turno de tarde. La hora de inicio del campeonato será a las 16.30, con una convocatoria previa a las 16.00
3. Ambos torneos se llevarán a cabo en nuestra tienda de Sevilla, C/Fernández de Ribera nº 4 41005 Sevilla

BASES DEL TORNEO

1. El clasificatorio, en función del número de jugadores, otorgará una, dos o tres plazas para el Campeonato nacional:
 - a. De 6 a 12 jugadores, una plaza
 - b. De 13 a 25 jugadores, dos plazas
2. La edad mínima para participar en la final de Madrid es de 16 años.
3. **Devir** sólo se compromete a asegurar la plaza para estos jugadores. Los costes de desplazamiento y hospedaje hasta el Nacional corren a cargo de

- los propios jugadores. En el caso de que el ganador del torneo, desestime la opción de la plaza para el nacional, pasará al siguiente clasificado
4. Deberá enviarse en calidad de soporte de premio 1 copia del juego "Océanos" para el ganador
 5. El ganador de la final del Campeonato Nacional de Catán conseguirá una plaza para la final mundial, con el viaje y el alojamiento incluidos

REGLAS GENERALES

1. El torneo se jugará con el juego básico de Catan, con un tablero predeterminado por la organización igual en todas las mesas
2. El torneo estará coordinado por al menos un **árbitro** debidamente identificado.
3. **Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa**, los jugadores deben llamar de inmediato a un árbitro. La decisión del árbitro será definitiva y los jugadores deben aceptarla. Si alguna regla se incumple pero no se denuncia en su momento, no es posible a posterioridad y los jugadores deben tomar lo ocurrido como situación normal y aceptar el resultado final de la partida.
4. **Si un jugador cree que se comete algún error de reglas**, o jugada ilegal, o fallo en la anotación del resultado final, **debe informar a un árbitro de inmediato**. Una vez que los resultados han sido escritos y firmados en su plantilla correspondiente, no se admitirán protestas. Si un jugador no quiere firmar el resultado de una partida, se debe informar a un árbitro que tomará la decisión final sobre el resultado.
5. **Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con el propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.**
6. Cada partida tendrá una duración máxima de 1 hora. Este tiempo será controlado por los organizadores del torneo
7. En cualquier partida **La duración máxima del turno** de cada jugador estará limitada a tres minutos. Este tiempo será controlado por los propios jugadores de cada mesa. En caso de superarse dicho tiempo, el turno pasa automáticamente al siguiente jugador, que procederá con normalidad según las reglas.
8. Las partidas finalizarán cuando un jugador alcance los 10 puntos, pero por cuestiones de tiempo una partida puede ser finalizada con anterioridad, previo aviso a los jugadores.

REGLAS TORNEO

1. La **Fase previa** se compone de un total de tres partidas con todos los participantes. Partidas a 4 jugadores, si no fuera posible dividir entre 4 en número total, habrá un mínimo de tres jugadores por partida. **Puntuación**, durante la fase previa: El ganador consigue 5 puntos, el segundo 3 puntos, el tercero 2 puntos y el cuarto 1 punto. En caso de empate los puntos se dividirán, se hará de la misma forma si tres jugadores acaban con la misma cantidad de puntos de victoria.
2. En el caso de mesas de tres jugadores, el sistema de puntuación será 5-3-1 de acuerdo a su clasificación en esa partida. Además, los puntos de victoria obtenidos en una partida de tres jugadores se multiplican por 3/4 ya que las mesas de 3 jugadores produce más puntos de victoria..
3. Al final de cada partida los jugadores se emparejarán en función de la puntuación que tengan hasta el momento.
4. Después de tres partidas, se elaborará una clasificación final con los puntos totales de las eliminatorias y se determinarán los 4 mejores jugadores. En caso de empate, se decide a favor de la suma de los puntos de victoria ganados por los jugadores. En caso de que el empate persista, se deshará mediante sorteo aleatorio.
5. **Final:** La final del torneo se llevará a cabo con los 4 mejores jugadores de la clasificación final de las rondas eliminatorias

RESPONSABILIDAD DE LOS JUGADORES, MATERIAL Y ESPECTADORES

1. **Todos los componentes deben permanecer claramente visibles sobre la mesa.**
2. **Los jugadores deberán conocer las normas del juego antes de empezar el torneo**
3. **Se ruega puntualidad para poder llevar a cabo las partidas con normalidad**
4. **Los jugadores deben comprobar al principio de la partida que disponen de todos los materiales (72 piezas de terreno y 8 seguidores de cada color).**
5. **Durante la partida el publico asistente no podrá comunicarse con los jugadores en el transcurso de las partidas.**
6. **Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.**